**Руководство программиста**

**Игры**

**«Bluetooth-шахматы»**

2023

**Содержание**

[**1** **Общие сведения о системе** 3](#_Toc149486944)

[1.1 Назначение системы 3](#_Toc149486945)

[1.2 Функции системы 3](#_Toc149486946)

[1.3 Минимальный состав программных средств 3](#_Toc149486947)

[1.4 Требования к персоналу 3](#_Toc149486948)

[**2** **Характеристика системы** 3](#_Toc149486949)

[2.1 Сведения о структуре системы 3](#_Toc149486950)

[2.2 Сведение о связях с другими программами 3](#_Toc149486951)

[2.3 Режим работы программы 3](#_Toc149486952)

[2.4 Средства проверки правильности выполнения программы 4](#_Toc149486953)

[2.5 Функционирование программы после сбоев 4](#_Toc149486954)

[**3** **Обращение к программе** 4](#_Toc149486955)

[**4** **Структура системы** 4](#_Toc149486956)

[**5** **Входные и выходные данные** 5](#_Toc149486957)

[**6** **Модернизация** 5](#_Toc149486958)

1. **Общие сведения о системе**
   1. Назначение системы

Наименованием игры является «Bluetooth-шахматы».

Приложение позволяет играть в шахматы по сети “Bluetooth”.

1.2 Функции системы

Функциональным назначением программы является:

- Игра офлайн;

- Игра по сети;

- Автоматическое сохранение не завершенной игры;

1.3 Минимальный состав программных средств

Для работы информационной системы “Bluetooth-шахматы”:

- файл программы на клиенте формата .apk.

1.4 Требования к персоналу

Требования к персоналу не предъявляются.

* 1. Характеристика системы

2.1 Сведения о структуре системы

Структура информационной системы может включать следующий компонент: Основной программный код на языке программирования Dart, с использованием фреймворка Flutter.

2.2 Сведение о связях с другими программами

Связи с другими программами отсутствуют.

2.3 Режим работы программы

Диалоговый. Представлен пользовательским интерфейсов, реализованном на языке Dart, с помощью фреймворка Flutter.

**2.4 Функционирование программы после сбоев**

В случае аварийного прекращения работы программы, вызванного внешними причинами, программа при устранении причины сбоя загружается вновь работоспособной. Все несохраненные перед сбоем данные будут потеряны.

* 1. Обращение к программе

Для запуска программы необходимо выполнить следующее действие установить программу посредством запуска.apk файла, и открытия установленной программы.

* 1. **Структура системы**

Разработанный программный продукт имеет модульную структуру и представлен следующими файлами: TODO

* 1. **Входные и выходные данные**

Входные данные передаются пользователем посредством нажатий на сенсорный экран смартфона.

Выходные данные организованы в виде пользовательского интерфейса.

* 1. **Модернизация**

Игра может быть модернизирована следующими функциями:

* Расширение возможностей игры:
  1. Добавление функционала игры по сети интернет, что также включает в себя введение системы авторизации;
  2. Добавление видимости доступных ходов для выбранной фигуры;
  3. Добавление возможности игры на время;
* Улучшение пользовательского интерфейса;
* Добавление звуков;
* Добавление большего количества языков интерфейса.